

Za studijski program: Računarstvo i automatika; studijska grupa: Računarska tehnika i računarske komunikacije

Logičko projektovanje računarskih sistema 2 (Syllabus)

Opis predmeta

Cilj LPRS 2 predmeta je da nastavimo da učimo projektovanje hardvera i softvera računarskih sistema. Na samom početku podsetićemo se neophodnih znanja iz projektovanja digitalnih sistema i upotpuniti znanje vremenskih karakteristika digitalnih sistema.

U prvom delu predmeta osvrnućemo se na projektovanje procesora i njegovo programiranje. Učićemo osnovne elemente arhitekture procesora bez protočne strukture, projektovanje skupa instrukcija, osnovne elemente mašinskog i asemblerorskog jezika i njihovu vezu sa arhitekturom procesora, kao i podršku za procedure i funkcije u arhitekturi procesora. U nastavku prvog dela predmeta, osvrnućemo se na jedan od načina ubrzanja obrade podataka u digitalnim sistemima – uvođenje protočne strukture i obraditi arhitekturu protočnog procesora, kao i probleme koji nastaju uvođenjem protočne obrade.

U drugom delu predmeta bavićemo se projektovanjem ostatka računarskog sistema. Učićemo projektovanje periferija procesora – memorija i ulazno/izlaznih jedinica. Analiziraćemo memorijsku hijerarhiju unutar računarskog sistema – skrivenu, radnu i virtualnu memoriju i naučiti principe njihovog projektovanja. Učićemo i projektovanje ulazno/izlaznih jedinica računarskog sistema, sa posebnim osvrtom na prekide i obradu prekida. Na kraju, upoznaćemo se sa još jednim načinom ubrzanja obrade podataka - arhitekturama paralelnih procesora i ko-procesora.

Kroz računarske vežbe vežbaćemo programiranje u C jeziku kroz koje ćemo se upoznavati sa pojedinim temama sa predavanja: vežbaćemo manipulaciju bitima, memorijsko mapiranje, protočne strukture procesora, rad sa grafičkim platformama, rad sa ulazno/izlaznim jedinicama i obradu prekida. U poslednjih mesec dana tema računarskih vežbi će biti izrada predmetnog projekta.

Preporučeno predznanje

Kako bi uspešno pratili predmet, preporučuje se predznanje stečeno na predmetima: Logičko projektovanje računarskih sistema 1 (projektovanje digitalnih sistema) i Programski jezici i strukture podataka (programiranje u C jeziku).

Potrebna oprema za učenje i vežbanje kod kuće

- Računar sa operativnim sistemom Microsoft Windows 10, 8.1, 7, XP ili Linux.

Fond časova i opterećenje

Predmet se izvodi sa fondom časova 4+4. Nastava se izvodi kroz:

- Predavanja: 2 puta nedeljno, po 2 časa.
- Računarske vežbe: 2 puta nedeljno, po 2 časa.

Predviđeno opterećenje studenta kroz sve oblike aktivnosti (nastava, domaći zadaci, učenje, ispiti) je ukupno 240 sati, što odgovara 8 ECTS poena. Semestar traje 14 radnih nedelja.

Literatura

- Vladimir Kovačević, Branislav Atlagić: „Logičko projektovanje računarskih sistema 2“, FTN Novi Sad
- David A. Pettersson, John L. Hennessy: “Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface”, Morgan Kaufmann, 2021 (RISC-V Edition)
- Prezentacije i materijali sa predavanja (PPT, PDF).
- Materijali za računarske vežbe (PDF).

Nastavnički tim

Nastavnički tim u školskoj 2021-22 godini čine:

- van. prof. dr Ivan Kaštelan
- van. prof. dr Nebojša Pjevalica
- dr Miloš Subotić
- asst. Stefan Pijetlović

Konsultacije

Konsultacije se održavaju tokom čitavog semestra, u redovnim terminima:

- prof. Ivan Kaštelan održava konsultacije u terminu: **sreda 15:15 – 16:45 (NTP-514)**.
- Miloš Subotić održava konsultacije u terminu: **po dogovoru**.
- Stefan Pijetlović održava konsultacije u terminu: **po dogovoru**.

Komunikacija sa studentima

Osnovna komunikacija sa studentima, osim tokom predavanja, vežbi i konsultacija, obavlja se elektronskim putem:

- putem platforme Microsoft Teams,
- web stranica predmeta na domenu Odseka <http://www.rt-rk.uns.ac.rs> .

Student može kontaktirati člana nastavničkog tima putem sledećih e-mail adresa:

- Iprs2@rt-rk.com (grupni mail koji dobijaju svi članovi nastavničkog tima)

- lične e-mail adrese:
 - ivan.kastelan@rt-rk.uns.ac.rs
 - nebojsa.pjevalica@rt-rk.uns.ac.rs
 - milos.subotic@rt-rk.uns.ac.rs
 - stefan.pijetlovic@rt-rk.uns.ac.rs

Organizacija nastave

Predavanja:

- Predavanja se održavaju prema rasporedu FTN-a.
- Nastavnik zadržava pravo modifikacije rasporeda predavanja, uz prethodnu najavu u kalendaru održavanja nastave, objavljenom na web stranici predmeta.
- Predavanja su interaktivna i očekuje se zalaganje studenata u diskusiji sa nastavnikom, kao i tokom vežbanja primera zadataka.

Dodatni oblik nastave - računarske vežbe:

- Računarske vežbe se održavaju prema rasporedu FTN-a.
- Nastavnik zadržava pravo modifikacije rasporeda vežbi, uz prethodnu najavu u kalendaru održavanja nastave, objavljenom na web stranici predmeta.
- Pohađanje računarskih vežbi je dozvoljeno svim redovnim studentima i studentima prijavljenim za ponovno slušanje predmeta.
- Računarske vežbe se održavaju u formi pokaznih vežbi.

Organizacija testova, kolokvijuma i ispita

Testovi:

- Tokom semestra se organizuju 3 testa. Jedan test je teorijski, a dva testa su praktični zadaci.
- Vreme izrade testova je ograničeno na 60 min po testu.
- Testovi predstavljaju proveru znanja studenta tokom semestra, a samim tim i proveru redovnosti učenja.
- Testovi spadaju u predispitnu obavezu. Osvojeni poeni na testovima se ne mogu popravljati.
- Polaganje testa je dozvoljeno svim redovnim studentima i studentima prijavljenim za ponovno slušanje predmeta.

Predmetni projekat:

- Tokom semestra studenti realizuju 1 predmetni projekat.
- Projekat se realizuje kao domaći rad, uz redovne konsultacije sa asistentima tokom termina računarskih vežbi predviđenih za izradu projekta.
- Prezentacija projektnih rešenja će biti organizovana na kraju semestra.
- Izrada projekta je dozvoljena svim redovnim studentima i studentima prijavljenim za ponovno slušanje predmeta.

Finalni ispit:

- Finalni ispit se polaže u redovnim ispitnim rokovima prema kalendaru FTN-a.
- Izlazak na finalni ispit je dozvoljen svim studentima koji su osvojili minimalni broj poena na predispitnim obavezama, koje podrazumevaju redovno pohađanje i aktivno učešće, testove i predmetni projekat.
- Svaki izlazak na finalni ispit student mora da prijavi studentskoj službi.
- Polaganje ispita neće biti dozvoljeno studentima koji nisu prijavili ispit.
- Ispit se sastoji iz pitanja i kratkih zadataka za rad na papiru, u ispitnoj svesci i ukupno traje 120 minuta.
- Ispit se održava prema rasporedu ispita FTN-a.
- Prijava i odjava ispita nisu u nadležnosti predmetnog nastavnika. Nastavnik nema pravo da obavi prijavu ili odjavu ispita umesto studenta.

- Student ima pravo da predmetnom nastavniku poništi ocenu ostvarenu na ispit do termina uvida u radove u tom ispitnom roku. Ocena se može poništiti slanjem e-maila na adresu nastavničkog tima ili predmetnog nastavnika, ili usmeno, na terminu uvida u radove. Ukoliko student ne poništi ocenu na neki od navedenih načina, ocena se prosleđuje studentskoj službi FTN-a nakon termina uvida u radove.
- Student ima pravo da poništi ispit do 72h nakon polaganja prigovorom studentskoj službi. Ukoliko se prigovor uvaži, student je u obavezi da ispit polaže u narednom ispitnom roku. Ocena prilikom ponovnog polaganja je konačna i ne može da se poništi.
- Ukoliko se utvrdi ponašanje studenta tokom ispita koje je suprotno pravilniku FTN-a i pravilima akademske etike, predmetni nastavnik je u obavezi da slučaj prijavi Upravi FTN-a.
- Rezultati ispita se objavljaju do 5 dana nakon datuma polaganja ispita, a ocene zaključuju najkasnije 7 dana nakon datuma polaganja ispita.
- Ukoliko se ispit ne položi tokom tekuće školske godine, broj poena ostvaren na predispitnim obavezama važi 3 semestra nakon semestra u kome je predmet pohađan.
 - Za generaciju koja pohađa predmet u 2022. godini, predispitni poeni važe do 29.02.2024.
 - Za generacije koje su pohađale predmet u ranijim godinama, predispitni poeni važe do 28.02.2023.

Nadoknade propuštenih obaveza

- Nadoknada testova i projekta nije predviđena, osim u opravdanim okolnostima, uz obavezno odobrenje predmetnog nastavnika, šefa katedre ili rukovodioca studijskog programa.

Formiranje ocene

Ukupan broj poena se računa kao suma poena ostvarenih tokom tekuće školske godine prema sledećoj tabeli:

Celina	Broj poena	Struktura	Napomena
Redovno pohađanje nastave i aktivno učešće	10	5 + 5	5 poena na predavanjima 5 poena na računarskim vežbama
Testovi	30	10 + 20	10 poena teorijski test 20 poena praktični zadaci
Predmetni projekat	30		
PREDISPITNE OBAVEZE	70		Minimum: 35,7
FINALNI ISPIT	30		Minimum: 15,3
UKUPNO	100		

Konačna ocena se formira na osnovu sledeće tabele propisane pravilnikom FTN-a:

Broj poena	Ocena
0 – 50	5
51 – 60	6
61 – 70	7
71 – 80	8
81 – 90	9
91 – 100	10

Gradivne celine

Testovi:

- Vremenske karakteristike digitalnih sistema
- Arhitekture procesora bez protočne strukture
- Podrška za procedure
- Arhitekture procesora sa protočnom strukturom
- Manipulisanje bitima u C programskom jeziku
- Memorijsko mapiranje

Finalni ispit (gradivo testova i još):

- Aritmetičke komponente procesora
- Ulazno/izlazne komponente računarskih sistema i prekidi
- Skrivena memorija
- Virtuelna memorija
- Arhitekture paralelnih procesora i GPU

Akademska etika

Poštovanje akademske etike i intelektualnih prava je jedan od osnovnih postulata modernog društva. Od svakog studenta se očekuje poštenje prilikom izrade računarskih vežbi i prilikom polaganja testova i ispita. Sav predati rad mora da bude delo studenta koji je na njemu potpisao. Zabranjeno je korišćenje rezultata tuđeg rada bez adekvatne napomene u vidu citata ili koautorstva.

Grupni rad i kolaboracija su dozvoljeni i preporučeni tokom učenja i vežbanja. Grupni rad i kolaboracija nisu dozvoljeni tokom polaganja testova i ispita. Prepisivanje nije dozvoljeno tokom polaganja testova i ispita.

Korišćenje tuđe intelektualne svojine bez adekvatne napomene biće sankcionisano oduzimanjem svih poena predviđenih za datu predmetnu obavezu.

Predmetni nastavnik je dužan da povredu akademske etike prijavi Upravi FTN-a.

Napomena

Dokument sadrži informacije koje su podložne promenama. Predmetni nastavnik zadržava pravo izmene sadržaja dokumenta tokom semestra. U svakom trenutku treba proveriti tekuću verziju dokumenta objavljenu na web stranici predmeta. Dokument važi počev od datuma naznačenog u njegovom zagлавju.