

# PiARS projektni zadatak – Events App

## Zadatak 5 – Servisi, Binder

Ovogodišnji projektni zadatak biće izrada Android aplikacije pod nazivom **Events App**. Projekat se sastoji iz šest celina koje se nastavljaju jedna na drugu i zajedno čine kompletnu aplikaciju. Razvoj aplikacije se odvija u okruženju Android Studio, a rešenje je potrebno testirati na emulatoru ili Android uređaju.

***Pred vama je tekst zadatka koji predstavlja petu celinu. Ukupan broj bodova koji možete ostvariti na ovom zadatku je 10 bodova.***

Nastaviti se na postojeći projektni zadatak **Events App**. Ukoliko je potrebno prethodni zadatak **promeniti i prilagoditi zahtevima ovog zadatka**.

## Android Servis

U okviru postojećeg rešenja dodati novu komponentu servisa. U okviru komponente servisa implementirati funkcionalnost koja jednom u 24h kreira novi ekskluzivni događaj i obaveštava korisnika o njegovoj dostupnosti putem push notifikacije. Kreiranje push notifikacija pogledati ovde: <https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/build-notification>

Kada se servis okine, potrebno je:

- kreirati novi ekskluzivni događaj slanjem POST zahteva na rutu /events na serveru
- poslati push notifikaciju korisniku sa nazivom kreiranog događaja i informacijom da ima 5 minuta da se prijavi
- pritiskom na notifikaciju korisnik otvara ekran sa detaljima tog ekskluzivnog događaja. Dokumentaciju za ovu akciju pogledati ovde: <https://developer.android.com/develop/ui/views/notifications/navigation>

Prozor za prijavu:

- ekskluzivni događaj ostaje u listi svih događaja i nakon isteka prozora
- korisnik može da se prijavi na ekskluzivni događaj isključivo u vremenskom prozoru od 5 minuta od trenutka kreiranja - dugme **ATTENDING** je aktivno samo u tom periodu
- vreme isteka prozora za prijavu čuvati korišćenjem ***SharedPreferences*** mehanizma
- u okviru notifikacije odbrojavati preostalo vreme dok je prozor otvoren

## Po isteku prozora:

- poslati novu push notifikaciju korisniku sa obaveštenjem da je prozor za prijavu zatvoren i informacijom kada će biti sledeća prilika
- pritisak na ovu drugu notifikaciju nije potrebno obraditi
- ko se prijavio u roku ostaje prijavljen - event je i dalje vidljiv u attending listi

Za potrebe testiranja i odbrane zadatka smanjiti vremena čekanja.

## **VAŽNE NAPOMENE:**

1. Koristiti android.developers kao vid dokumentacije, pored materijala sa vežbi i predavanja.
2. Kako biste ostvarili maksimalan broj bodova, morate ispoštovati sve zahteve. Prostor za individualnost svakako ostaje na izboru boja, fontova i dimenzija teksta.
3. Sve boje i stringovi su resursi aplikacije, te je neophodno da budu definisani u strings.xml i colors.xml datotekama.
4. Voditi računa o formatiranju koda.
5. Rok za izradu za **GRUPE 1 i 2 i 3 je četvrtak, 11.06. u 07:00h.**

Rešenje kontrolne tačke potrebno je postaviti na Vaš GitHub repozitorijum. Ovim putem još jednom naglašavamo da je neophodno da bude vidljiv kontinuitet u razvoju aplikacije (na primer, preporučuje se da vršite commit nakon implementacije svake pojedinačne funkcionalnosti ili aktivnosti), te nije dovoljno postaviti samo finalnu verziju projekta. Takođe, neophodno je da svoj GitHub nalog upišete u tabelu dostupnu na sledećem linku: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CC6HWawYEym4jXvvtbXHXSoHCxicayqXv4jWNseU6U/edit?gid=0#gid=0> Odbrane će biti organizovane u četvrtak, u terminima predviđenim za vežbe. Studenti koji prethodno ne postavie svoje rešenje na GitHub neće imati prava odrane zadatka.

**SREĆNO!**